

FICHE DE POSTE – STAGE IRBA/NCO/NPS

Employeur : Institut de Recherche Biomédicale des Armées (IRBA)

Lieux de travail potentiels:

- 1, place du général Valérie André BP 73, 91223 Brétigny-sur-Orge Cedex
- Aix-Marseille Université, UMR-CNRS 7260 - Neurosciences Intégratives et Adaptatives (LNIA), Fédération de recherche 3C, 3 Place Victor Hugo, 13 331 Marseille Cedex 13

Statut : Stagiaire

Poste : Stage rémunéré au sein du
Département Neurosciences et Contraintes Opérationnelles,
Unité de Neurophysiologie du Stress

Durée : 4 à 6 mois

Rémunération : Selon gratification légale

Convention de stage : Oui

Modalités : Envoyer lettre de motivation + CV accompagné des modalités du stage

Attention pour un début de stage en avril, la demande doit être faite très rapidement.

En effet, les démarches administratives chez nous prennent actuellement deux mois.

CONTEXTE :

L'Institut de Recherche Biomédicale des Armées (IRBA) soutient des projets et participe à des programmes de recherche qui répondent à une mission duale au service des forces et de la nation. Les projets menés ont pour objectifs de protéger le militaire des maladies réactionnelles liées à son environnement d'évolution et d'améliorer la prise en charge et le traitement des malades et des blessés. Nombre de ces travaux ont également des retombées pour la santé publique. Ce caractère dual des recherches biomédicales de défense bénéficie des liens étroits noués avec les universités et les centres hospitalo-universitaires (CHU).

L'unité de Neurophysiologie du Stress (NPS) du département Neurosciences et Contraintes Opérationnelles (NCO) de l'IRBA s'intéresse à la fois aux réactions émotionnelles et de stress susceptibles d'altérer le comportement en situation de contraintes mais aussi aux stratégies thérapeutiques (médicamenteuses et non médicamenteuses) susceptibles d'être utilisées lors de la prise en charge de traumatisés crâniens ou de blessés psychiques. L'équipe mène des recherches sur les conséquences du stress ou de traumatismes (physiques et/ou psychiques) sur la cognition et l'adaptabilité psychophysiologique. Elle prend en compte l'influence des patterns psychophysiologiques (personnalités, stratégies d'adaptation, réponses de stress) sur l'apprentissage, la performance, le maintien des compétences chez des personnes en bonne santé et sur la réadaptation chez les blessés.

Différents projets sont en cours auxquels le stagiaire pourrait s'intégrer :

Projet ANR SYNCHRO-TC : Conception d'un environnement numérique dédié à la rééducation cognitive de patients traumatisés crâniens

Projet ANR VICTEAMS : Conception d'un environnement numérique utilisant la réalité virtuelle pour former des personnels de santé à la prise en charge d'afflux massif de blessés

(<https://victteams.hds.utc.fr/projet/a-propos/>;

https://www.hds.utc.fr/IMG/pdf/zoom_sur_le_projet_victteams.pdf)

Projet ADAPTICE : Conception d'un module d'enseignement numérique autour de la gestion du stress, de la régulation émotionnelle et de l'adaptation

Quelques informations complémentaires sur les projets SYNCHRO-TC et VICTEAMS :

Synchro-TC :

Le projet Synchro-TC vient de débiter en janvier 2016. Au cours de ce projet, nous souhaitons développer un dispositif de remédiation cognitive à destination des patients traumatisés crâniens avec suivi des progrès et personnalisation de l'entraînement possible pour les professionnels de santé prenant en charge ces patients. Ce dispositif s'appuiera sur les processus mnésiques, attentionnels et créatifs. L'étudiant participera à la phase de conception de ce dispositif. Il (ou elle) sera en interaction directe avec moi-même (responsable scientifique du partenaire IRBA pour ce projet SYNCHRO-TC), Liliane Pellegrin (experte en ergonomie cognitive), l'équipe du LNIA à Marseille (tout particulièrement Béatrice Alescio-Lautier, coordinatrice scientifique, responsable du partenaire LNIA pour ce projet), Mr et Mme Azouvy (service de médecine physique et de réadaptation de l'hôpital Raymond Poincaré à Garches) et l'équipe technique de la société KTM Advance. Il sera géographiquement positionné à l'IRBA avec des déplacements possibles ponctuels en région parisienne et éventuellement Marseille. Le stagiaire devra prendre en compte les besoins exprimés par les neuropsychologues et les traduire en besoins fonctionnels d'interface pour aider à faire le lien entre les besoins exprimés par les futurs utilisateurs et les concepteurs informaticiens. La société qui va réaliser le développement informatique et l'intégration technique est la société KTM Advance, située en région parisienne. Le stagiaire pourra être amené à communiquer avec eux soit par mon intermédiaire soit directement (en me mettant en copie) et à faire des prototypes fonctionnels d'interfaces lors du maquettage et du prototypage du dispositif étapes prévues en 2016.

VICTEAMS :

Le projet VICTEAMS entre dans sa deuxième année. L'objectif de ce projet est de disposer de modèles pour la création d'environnements virtuels peuplés de personnages virtuels (PV) autonomes, émotionnels et cognitifs destinés à former des équipes d'experts qui doivent gérer des situations de crise dans des environnements sociotechniques complexes (par exemple, gestion d'attentats ou de catastrophes environnementales). L'équipe est interdisciplinaire composée de compétences en recherche expérimentale, en intelligence artificielle, en pédagogie et en développement logiciel industriel. Notre but est de développer un environnement virtuel pour entraîner une équipe d'experts à s'adapter, sous contraintes Émotionnelles, aux perturbations potentielles liés aux incertitudes des situations de gestion de crise : danger de la situation elle-même, état de stress intense ou défaillance d'un membre de l'équipe. En intégrant les processus sous-jacents aux émotions, relations sociales et normes sociales au moyen de PV autonomes, nous proposerons un univers professionnel dynamique et réaliste pour former aux compétences collectives non techniques. Au sein de ce projet, nous souhaiterions qu'un étudiant travaille plus particulièrement sur les concepts "Sons et émotions/stress".

MISSION :

Dans ce cadre, vos principales missions sont les suivantes :

- Effectuer une veille scientifique
- Réaliser et écrire un état de l'art scientifique
- Analyser les besoins des utilisateurs dans un cadre d'ergonomie de conception d'interface

- Proposer des solutions visuelles et/ou auditives, ou multimodales (maquettes ergonomiques)
- Déployer une ou plusieurs interactions
- Prototyper et tester vos recherches
- Concevoir les wireframes (maquettes) responsives en vous basant sur les wireframes d'expérience web
- Préparer, réaliser et traiter les résultats des tests utilisateurs

PROFIL, EXPERIENCE :

- formation supérieure (de type **Master**) en Ergonomie ou en Design d'expérience utilisateur (UX Design) avec intérêts particuliers pour la Psychologie Cognitive, les Sciences Humaines et Sociales, la pédagogie et les Technologies de l'Information et de la Communication.
- connaissances des outils et supports de communication, des réseaux sociaux et de leur développement,
- excellentes qualités relationnelles et rédactionnelles ;
- capacité à dialoguer avec des interlocuteurs variés, sens de la diplomatie et de l'écoute, esprit de synthèse et d'analyse ;
- maîtrise des outils bureautiques, de maquettage et de modélisation
- capacité d'organisation, adaptabilité, réactivité, créativité.

CONTACT :

M. Nassim KHIDER,
EVRY SCIENCES ET INNOVATION
1 Square de la résistance - 91025 Evry Cedex
Tél. 0169367339 - Mob. 0608669279
Nassim.khider@evry-sc-innov.fr